



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”

Projekt dofinansowany ze środków Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020 w ramach Działania 19 Wsparcie dla rozwoju lokalnego w ramach inicjatywy LEADER, Poddziałania 19.3 Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania

Regulamin udziału w projekcie „Kreator Przedsiębiorczości” oraz konkursie „Junior Biznes w grze”

Dla uczniów klas VI-VIII Szkół Podstawowych

§1

ORGANIZATORZY KONKURSU

1. Organizatorem konkursu jest Lokalna Grupa Działania „Owocowy Szlak” z siedzibą przy ul. Lubelskiej 4, 24-300 Opole Lubelskie.
2. Konkurs organizowany jest w ramach panelu „Junior Biznes” stanowiącego część działania „Laboratorium Przedsiębiorczości” przeprowadzanego w ramach projektu współpracy międzynarodowej „Kreator Przedsiębiorczości”, realizowanego przez Lokalną Grupę Działania „Owocowy Szlak” i 19 partnerskich lokalnych grup działania oraz zagranicznego Partnera ze Słowacji.
3. Projekt realizowany jest w ramach środków Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020 w ramach Działania 19 Wsparcie dla rozwoju lokalnego w ramach inicjatywy LEADER, Poddziałanie 19.3 Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania.
4. Informacja o możliwości wzięcia udziału w projekcie znajduje się na stronie internetowej LGD „Owocowy Szlak” www.lgdowocowyszlak.pl oraz na ulotkach promujących projekt „Kreator Przedsiębiorczości”.

§2

CEL KONKURSU

1. Celem konkursu jest wzrost aktywności społecznej i gospodarczej, promowanie lokalnej przedsiębiorczości oraz kształtowanie postaw przedsiębiorczych wśród młodzieży i dorosłych. Celem konkursu jest również upowszechnianie wiedzy o pieniądzu i zagadnieniach związanych z ekonomią oraz przedsiębiorczością wśród uczniów szkół podstawowych.

§3

WARUNKI I ZASADY UDZIAŁU W KONKURSIE

1. Panel „Junior Biznes” skierowany jest do uczniów klas VI-VIII Szkół Podstawowych funkcjonujących na obszarze Lokalnej Grupy Działania „Owocowy Szlak”.
2. W ramach panelu „Junior Biznes” zostaną przeprowadzone następujące działania:



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”

Projekt dofinansowany ze środków Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020 w ramach Działania 19 Wsparcie dla rozwoju lokalnego w ramach inicjatywy LEADER, Poddziałania 19.3 Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania

- Gala „Junior Biznes” z udziałem zrekrutowanych uczestników, podczas której zostaną przedstawione zasady udziału w projekcie oraz odbędzie się wykład poświęcony przedsiębiorczości oraz zasobom regionu LGD i ich wykorzystaniu w prowadzeniu działalności gospodarczej – listopad 2018 r.;
 - szkolenie dla nauczycieli (opiekunów grup) z prowadzenia gier strategicznych – grudzień 2018 r.;
 - warsztaty dla uczestników projektu dotyczące gier strategicznych, prowadzone przez przeszkolonych nauczycieli – styczeń 2019 r.;
 - wyjazd najlepszych uczestników gier strategicznych do Partnera na Słowację – ferie zimowe 2019 r.;
 - konkurs „Junior Biznes w grze”, w ramach którego uczestnicy przedstawią na scenie przed komisją przygotowaną prezentację multimedialną w oparciu o opracowany wcześniej biznesplan „Pomysł na Biznes” – kwiecień 2019 r.;
 - wyjazd najlepszych uczestników konkursu „Junior Biznes w grze” na 10 - dniowy obóz edukacyjny w Międzywodziu – wakacje 2019 r.
3. Konkurs „Junior Biznes w grze” zostanie przeprowadzony w kwietniu 2019 r. w Opolskim Centrum Kultury w Opolu Lubelskim, przy ulicy Lubelskiej 30.
 4. Udział uczestników konkursu zgłaszają szkoły poprzez złożenie osobiście lub pocztą na adres: Lokalna Grupa Działania „Owocowy Szlak”, ul. Lubelska 4, 24-300 Opole Lubelskie, formularza zgłoszeniowego grupy (w skład której wejdzie 5 uczniów) podpisanego przez dyrektora szkoły lub inną upoważnioną osobę, wraz z wymaganymi, wymienionymi poniżej załącznikami:
 - karty uczestnika projektu (załącznik nr 1 do Formularza zgłoszeniowego) z dołączoną deklaracją uczestnictwa oraz oświadczeniami (dla każdego ucznia wchodzącego w skład grupy), podpisane przez jednego z rodziców lub opiekuna prawnego ucznia, który wchodzi w skład zgłoszonej grupy;
 - Pomysłu na Biznes (załącznik nr 2 do Formularza zgłoszeniowego).
 5. W konkursie mogą wziąć udział pięcioosobowe grupy uczniów ze szkół, które zostały zakwalifikowane do projektu „Kreator Przedsiębiorczości”, przy czym każda szkoła może zgłosić maksymalnie dwie 5-osobowe grupy uczestników wyznaczając dla każdej grupy jednego opiekuna.
 6. Kryterium rekrutacji to kolejność zgłoszeń. Do projektu zostanie zakwalifikowanych maksymalnie 20 grup – 100 uczniów i 20 opiekunów.
 7. W przypadku zgłoszenia większej liczby uczestników zostanie stworzona lista rezerwowa. W sytuacji rezygnacji z udziału w projekcie, miejsce rezygnującej grupy zajmie pierwsza grupa z listy rezerwowej.
 8. O wynikach kwalifikacji do konkursu, a zarazem projektu zostaną poinformowani telefonicznie opiekunowie grup.
 9. Formularze zgłoszeniowe wraz z kartami uczestnictwa należy składać do 9 listopada 2018 r., natomiast załącznik nr 2 do formularza zgłoszeniowego (Pomysł na Biznes) do 15 marca 2019 roku.



§4

DZIAŁANIA ORGANIZOWANE W RAMACH KONKURSU

Szkolenie dla nauczycieli

1. W grudniu 2018 r. odbędzie się bezpłatne szkolenie z gier strategicznych dotyczących nauczania przedsiębiorczości, dla nauczycieli zakwalifikowanych szkół, poprzedzone złożeniem przez dyrektorów szkół, Formularza zgłoszeniowego z dołączoną deklaracją uczestnictwa oraz oświadczeniami chętnych nauczycieli.
2. Każda ze szkół, której nauczyciel weźmie udział w szkoleniu otrzyma za darmo na okres 2 lat grę strategiczną do wykorzystania w szkole, zarówno przez uczestników projektu jak i pozostałych uczniów.

Warsztaty z gier strategicznych dla uczestników projektu

1. Wszystkie zakwalifikowane grupy uczestników projektu wezmą udział w warsztatach z gier strategicznych, które będą prowadzone przez przeszkolonych nauczycieli/opiekunów w szkołach. W każdej szkole odbędzie się jeden 6 – godzinny warsztat dla zgłoszonych uczestników projektu w styczniu 2019 r. Warsztaty będą odbywały się w godzinach pozalekcyjnych lub w soboty. Uczestnicy warsztatów będą prowadzili firmy z wykorzystaniem gry strategicznej, która jest aplikacją internetową, stymulującą realia współczesnego rynku w zakresie prowadzenia przedsiębiorstwa. Rozgrywki mają miejsce w świecie wirtualnym i odzwierciedlają podstawowe reguły i zależności obowiązujące w biznesie. Celem gry jest uzyskanie najlepszego efektu finansowego.
2. Opiekunowi ze wszystkich szkół, biorących udział w rywalizacji, prześlą do biura LGD wyniki finansowe rywalizacji w poszczególnych szkołach.
3. Zwycięzcami warsztatów zostaje dwóch najlepszych uczestników prowadzonej gry strategicznej z każdej szkoły, którzy uzyskali najlepszy wynik finansowy, łącznie 20 osób. Nagrodą dla najlepszych graczy jest 7 – dniowy wyjazd do zagranicznego Partnera projektu – Słowacji podczas zimowych ferii w 2019 roku.

Konkurs „Junior Biznes w grze”

1. Zostanie przeprowadzony konkurs „Junior Biznes w grze” dla wszystkich uczestników projektu w kwietniu 2019 r.
2. Konkurs poprzedzony jest złożeniem przez grupy uczniów do Biura LGD „Owocowy Szlak” swojego „Pomysłu na Biznes” na formularzu stanowiącym załącznik nr 2 do formularza zgłoszeniowego do 15 marca 2019 roku. Pomysł na Biznes zostanie poddany ocenie punktowej przez 7 – osobową komisję składającą się z przedsiębiorców z obszaru działania LGD „Owocowy Szlak”.



3. Za odpowiedź na każde pytanie zawarte w formularzu „Pomysł na Biznes” można otrzymać od 0 do 5 pkt. – oceniany będzie pomysł, kreatywność, łącznie można uzyskać 40 punktów.
4. Konkurs będzie miał formę prezentacji przygotowanych „Pomysłów na Biznes” na scenie Opolskiego Centrum Kultury w Opolu Lubelskim w kwietniu 2019 r. O dokładnym terminie konkursu grupy zostaną poinformowane telefonicznie na numer opiekuna.
5. Każda grupa przygotowuje prezentację multimedialną opartą o wersję papierową „Pomysłu na Biznes”, stanowiącą załącznik nr 2 do formularza zgłoszeniowego, złożoną w Biurze LGD i zaprezentuje ją przed komisją konkursową. Prezentacja powinna zawierać nie mniej niż 15
6. i nie więcej niż 30 slajdów.
7. Oceny wystąpień dokona komisja wytypowana przez organizatora składająca się z 7 osób – przedsiębiorców. Każda grupa za swoje wystąpienie będzie mogła otrzymać od 0 do 20 pkt.
8. Wynik osiągnięty przez uczestniczące grupy będzie sumą punktów uzyskanych za ocenę złożonej w Biurze LGD wersji papierowej „Pomysłu na Biznes” oraz ocenę prezentacji biznesplanu na scenie przez każdą z grup. Maksymalna liczba punktów, którą można uzyskać to 60 pkt.
9. Zwycięzcami konkursu zostają 4 grupy, które uzyskały najwyższą liczbę punktów.
10. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o pozycji na liście rankingowej decyduje dogrywka, która będzie polegała na zadaniu dodatkowych pytań przez komisję.
11. O wynikach uczestnicy zostaną poinformowani po zakończeniu konkursu.
12. Nagrodą dla 4 zwycięskich grup jest 10 dniowy wakacyjny obóz szkoleniowo-wypoczynkowy nad Morzem Bałtyckim w wakacje 2019 r.
13. Organizator zapewnia materiały szkoleniowe oraz upominki dla wszystkich uczestników konkursu.
14. Organizator po wydaniu nagród, nabywa prawa autorskie dotyczące wszelkich materiałów przygotowanych przez uczestników.
15. Organizator zapewnia dla wszystkich uczestników oraz opiekunów grup poczęstunek.

§ 5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w regulaminie decyduje podejmuje Organizator.
2. Regulamin Konkursu oraz formularz zgłoszeniowy wraz z załącznikami zostanie udostępniony na stronie internetowej Organizatora www.lgdowocowyszlak.pl

Organizator
LGD „Owocowy Szlak”